

KiCad

The KiCad Team

REVISION HISTORY			
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	&#x7b80;&#x4eb;	1
1.1	系统要求	1
1.2	KiCad 文件和文件夹	1
2	&#x5b89;&#x88c5;&#x548c;&#x5347;&#x7ea7; KiCad	4
2.1	导入设置	4
2.2	从早期版本迁移文件	5
3	&#x4f7f;&#x7528; KiCad &#x5de5;&#x7a0b;&#x7ba1;&#x7406;&#x5668;	6
3.1	工程管理器窗口	7
3.2	工程树视图	7
3.3	侧面工具条	8
3.4	创建一个新工程	8
3.5	从其他 EDA 工具导入工程	9
4	KiCad &#x914d;&#x7f6e;	10
4.1	共同偏好设置	11
4.2	鼠标和触摸板偏好设置	13
4.3	快捷键偏好设置	14
4.4	路径配置	15
4.4.1	Advanced environment variables	16
4.5	库配置	16
5	&#x5de5;&#x7a0b;&#x6a21;&#x677f;	17
5.1	使用模板	17
5.2	模板位置：	18
5.3	创建模板	18
5.3.1	模板示例	20
5.3.2	所需文件：	20
5.3.3	可选文件：	21
6	&#x63d2;&#x4ef6;&#x548c;&#x5185;&#x5bb9;&#x7ba1;&#x7406;&#x5668;	22
7	Actions reference	23
7.1	KiCad Project Manager	23

参考手册

版权

本文件的版权 © 2010-2021 由下列贡献者
GNU 通用公共许可证（http://www.gnu.org/licenses/gpl.html）&#x
3 版或更高版本，或知识共享署&#x
3.0 版或更高版本的条款发布它和/

本指南中的所有商标均属于其&#x

贡献者

Jean-Pierre Charras, Fabrizio Tappero, Jon Evans.

翻译人员

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019, 2020, 2021.

Telegram 简体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反馈

KiCad 项目欢迎与本软件或其文档相
关于如何提交反馈意见或报告	
<https://www.kicad.org/help/report-an-issue/> 的说明

Chapter 1

简介

KiCad 是一款用于创建电子电路原理
 KiCad 支持综合设计工作流程，其中
 PCB 一起设计，也支持特殊用途的
 KiCad 还包括一些帮助电路和 PCB 设计&#x
 PCB 计算器、用于检查制造文件的
 Gerber 浏览器和用于检查电路行为ݨ
 SPICE 模拟器。

KiCad 可在所有主要的操作系统和广
 它支持多达 32 个铜层的 PCB，适合R
 KiCad 是由世界各地的软件和电气工
 该文件的最新版本可在 <https://docs.kicad.org> 。

1.1 系统要求

KiCad 能够在多种硬件和操作系统上&#x
 1920x1080 或更高分辨率的专用显卡和&#x
 有关最新的系统要求，请查看
 KiCad 网站：<https://kicad.org/help/system-requirements/>

1.2 KiCad 文件和文件夹

KiCad 创建并使用具有以下特定文件
 工程管理器文件：

*.kicad_pro	工程文件，包含原理图T PCB 之间共享的设置
*.pro	旧版 (KiCad 5.x 和更早版本) 工程文件。 可以请取，并将由工程{ .kicad_pro 文件。

原理图编辑器文件：

*.kicad_sch	包含所有信息和元件本
*.kicad_sym	原理图符号库文件，包T
*.sch	旧版 (KiCad 5.x 和更早版本) 原理图文件。 可以读取，并将在写入e .kicad_sch 文件。
*.lib	旧版 (KiCad 5.x 和更早版本) 原理图库文件。可以读S
*.dcm	旧版 (KiCad 5.x 和更早版本) 原理图库文档。可以读S
*_cache.lib	旧版 (KiCad 5.x 和更早版本) 原理图元件库缓存文件0 正确加载旧版原理图 (.sch) 文件所需。
sym-lib-table	符号库列表 (符号库表)： 原理图编辑器中可用的{

板编辑器文件和文件夹：

*.kicad_pcb	包含除板框以外的所有&#x
*.pretty	封装库文件夹。 文件夹本身就是库。
*.kicad_mod	封装文件，每个文件包T
*.kicad_dru	设计规则文件，包含某 .kicad_pcb 文件的自定义设计规则
*.brd	旧版 (KiCad 4.x 和更早版本) 电路板文件。 当前电路板编辑器可以‹
*.mod	旧版 (KiCad 4.x 和更早版本) 封装库文件。 可由封装或线路板编辑V
fp-lib-table	封装库列表（ 封装库表 ）： 线路板编辑器中可用的\
fp-info-cache	缓存以加速封装库的加

＊常用文件：*

*.kicad_wks	图框页面布局 (图形边框和标题栏) 描述文件
*.net	原理图创建的网表文件ÿ 此文件与 .cmp 文件相关联，适用于偏r
*.kicad_prl	当前工程的本地设置，^ KiCad 记住上次使用的设置， 如图层可见性或选择过 可能不需要与工程一起

其他文件：

*.cmp	原理图中使用的元件与元它可以由 Pcbnew 创建并由 Eeschema 导入。 其目的是为用户导入从 Pcbnew 到 Eeschema 的更改 谁更改 Pcbnew 内的封装（例如使用 改变封装 命令） 并希望在原理图中导入
-------	---

其他文件：

它们由 KiCad 生成用于制作或文档。

*.gbr	Gerber 文件，用于制作。
*.drl	钻孔文件（Excellon 格式），用于制作。
*.pos	位置文件（ASCII 格式），用于自动插入g
*.rpt	报告文件（ASCII 格式），用于文档。
*.ps	绘图文件（Postscript），用于文档。
*.pdf	绘图文件（PDF 格式），用于文档。
*.svg	绘图文件（SVG 格式），用于文档。
*.dxf	绘图文件（DXF 格式），用于文档。
*.plt	绘图文件（HPGL 格式），用于文档。

存储和发送 KiCad 文件

KiCad 原理图和电路板文件包含设计 (.kicad_pro) 中，因此，如果要发送完整&#x

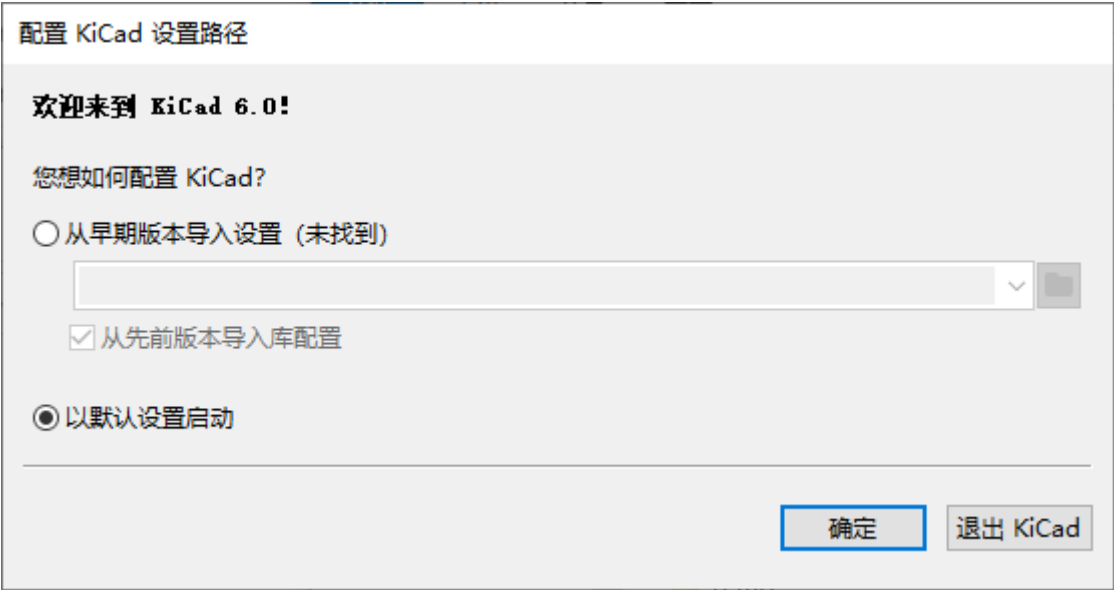
某些文件 (如工程本地设置文件 (.kicad_prl) 和 fp-info-cache 文件) 不需要随工程一 Git 之类的版本控制系统来跟踪 Ki-Cad 工程，则可能需要将这些文件&#x

Chapter 2

Getting Started with KiCad

2.1 Installing KiCad

KiCad is a free and open-source electronic design automation (EDA) software package. It is used to create printed circuit boards (PCBs) and is available for Windows, Linux, and macOS. KiCad is a powerful tool for designing and manufacturing PCBs, and it is used by many engineers and hobbyists around the world.



KiCad will automatically create a configuration directory in the user's home directory. The default location for the configuration directory is:

Please note that, the schematic symbol and footprint library tables from the previous version of KiCad will **not** be imported.

The default location for the configuration directory is:

KiCad will automatically create a configuration directory in the user's home directory. The default location for the configuration directory is:

Windows	%APPDATA%\kicad
Linux	~/ .config/kicad

Chapter 3

4f7f;7528; KiCad 5de5;7a0b;7ba

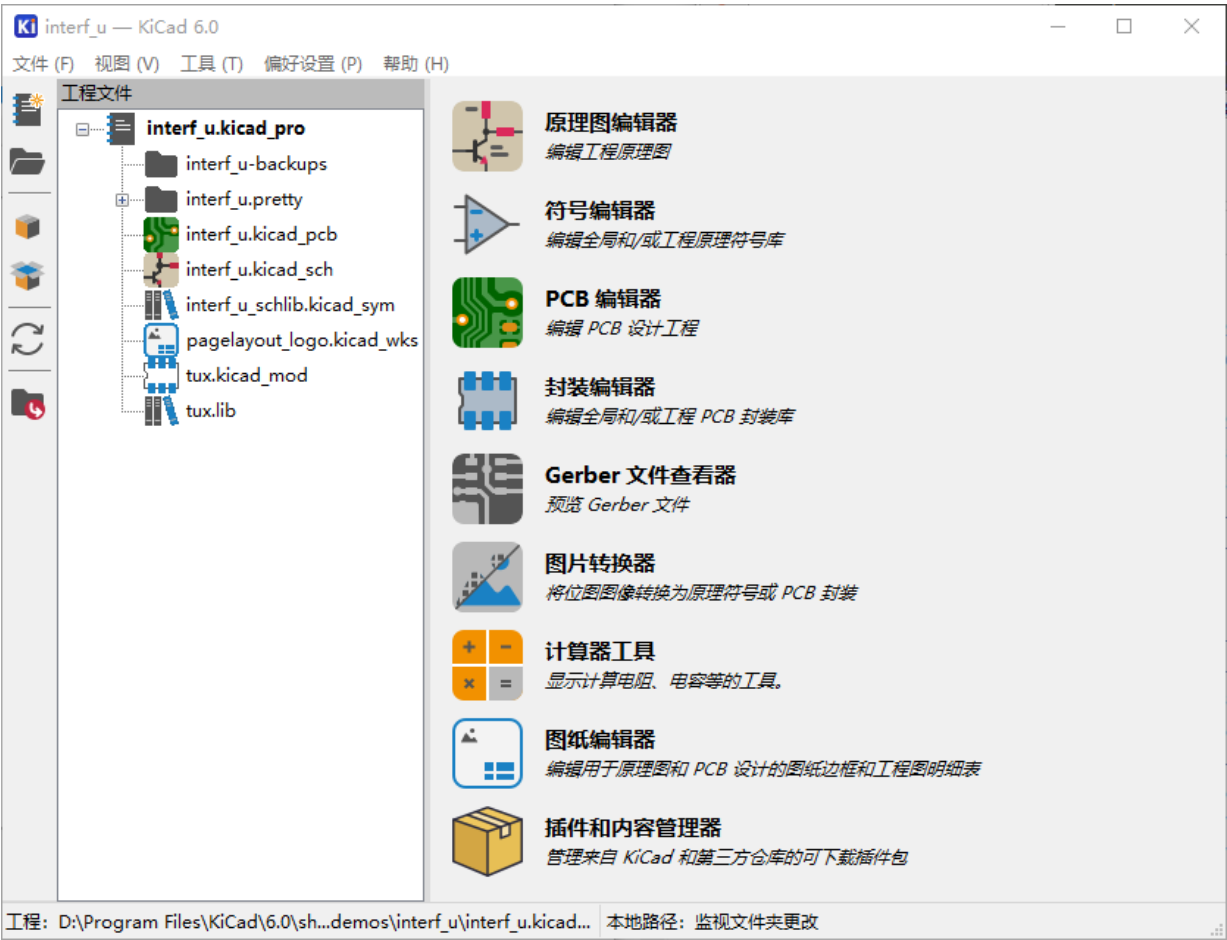
KiCad 5de5;7a0b;7ba1;7406;5668; (kicad 6216; kicad.exe) 662f;4e00;4e2a;5728;521b
(539f;7406;56fe;548c;7535;8def;677f;7f16;8f91;5668;3001;Gerber 67e5;770
7684;5de5;5177;3002;

4ece; KiCad 7ba1;7406;5668;8fd0;884c;5176;4ed6;5de5;5177;6709;4e00;4e5

- 5728;539f;7406;56fe;7f16;8f91;5668;548c;7535;8def;677f;7f16;8f91;5
- 539f;7406;56fe;7f16;8f91;5668;548c;7535;8def;677f;7f16;8f91;5668;5
(65e0;9700;521b;5efa;7f51;8868;6587;4ef6;)

KiCad 76ee;524d;4e00;6b21;53ea;652f;6301;6253;5f00;4e00;4e2a;5de5;7a0b
KiCad 5de5;7a0b;7ba1;7406;5668;8fd0;884c;539f;7406;56fe;548c;7535;8def
72ec;7acb; 6a21;5f0f;4e0b;8fd0;884c;65f6;ffc;60a8;53ef;4ee5;6253;5f0

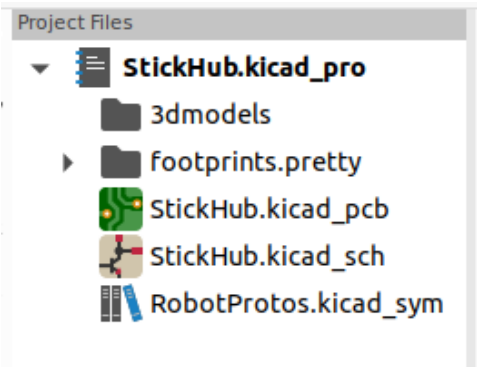
3.1 原理图编辑器



KiCad 原理图编辑器

3.2 3D模型

3D模型是KiCad的一个重要功能，它允许用户在设计过程中查看3D模型。在KiCad 6.0中，3D模型是通过3D模型编辑器（3D Model Editor）来创建的。该编辑器提供了多种3D模型，包括电阻、电容、电感、晶体管、二极管、LED、开关、连接器、PCB封装等。用户可以在3D模型编辑器中选择所需的3D模型，并将其添加到原理图中。3D模型编辑器还提供了多种视图，包括透视图、正视图、侧视图、顶视图、底视图等。用户可以在这些视图之间切换，以查看3D模型的不同角度。3D模型编辑器还支持3D模型的缩放、旋转、平移等操作。用户可以在3D模型编辑器中设置3D模型的显示选项，包括显示隐藏线、显示隐藏面、显示隐藏边等。3D模型编辑器还支持3D模型的导出功能，用户可以将3D模型导出为多种格式，包括STL、OBJ、PLY等。3D模型编辑器还支持3D模型的打印功能，用户可以将3D模型打印成物理模型。




Note

只有 KiCad 知道如何打开的文件才会

3.3 侧面工具条

窗口左侧的工具栏为常见的工

	创建一个新的工程。
 。	打开一个现有的工程。
	创建整个工程的压缩文件。这包括原理图文件、库、PCB 等。
	将工程压缩文件解压到一个目标目录中的文件将被覆v
	刷新树状视图，以检测文件
	在文件资源管理器中打开]

3.4 创建一个新工程

大多数 KiCad 设计都是从创建工程开
KiCad 工程管理器创建工程有两种ٛ
《工程 - 模板，工程模板》一节&#x
若要创建新工程，请使用 **文件**
菜单中的 **新建工程**... 命令，或单
新建工程 按钮，或使用键盘快&#x
(默认为 Ctrl+N)。

系统将提示您输入工程名称。	
MyProject，KiCad 会在其中创建 MyProject 目录和&
MyProject/MyProject.kicad_pro。

如果您已经有一个存储工程文
新建工程 对话框中取消选中 为&
复选框。

Note

强烈建议您将每个 KiCad 工程保存在

选择工程名称后，KiCad 将在工程目

example.kicad_pro	KiCad 工程文件。
example.kicad_sch	主原理图文件。
example.kicad_pcb	印刷电路板文件。

3.5 从其他 EDA 工具导入工&#x

KiCad 可以导入由其他一些软件包创

*.sch, *.brd	Eagle 6.x 或更高版本 (XML 格式)
*.csa, *.cpa	CADSTAR 档案格式

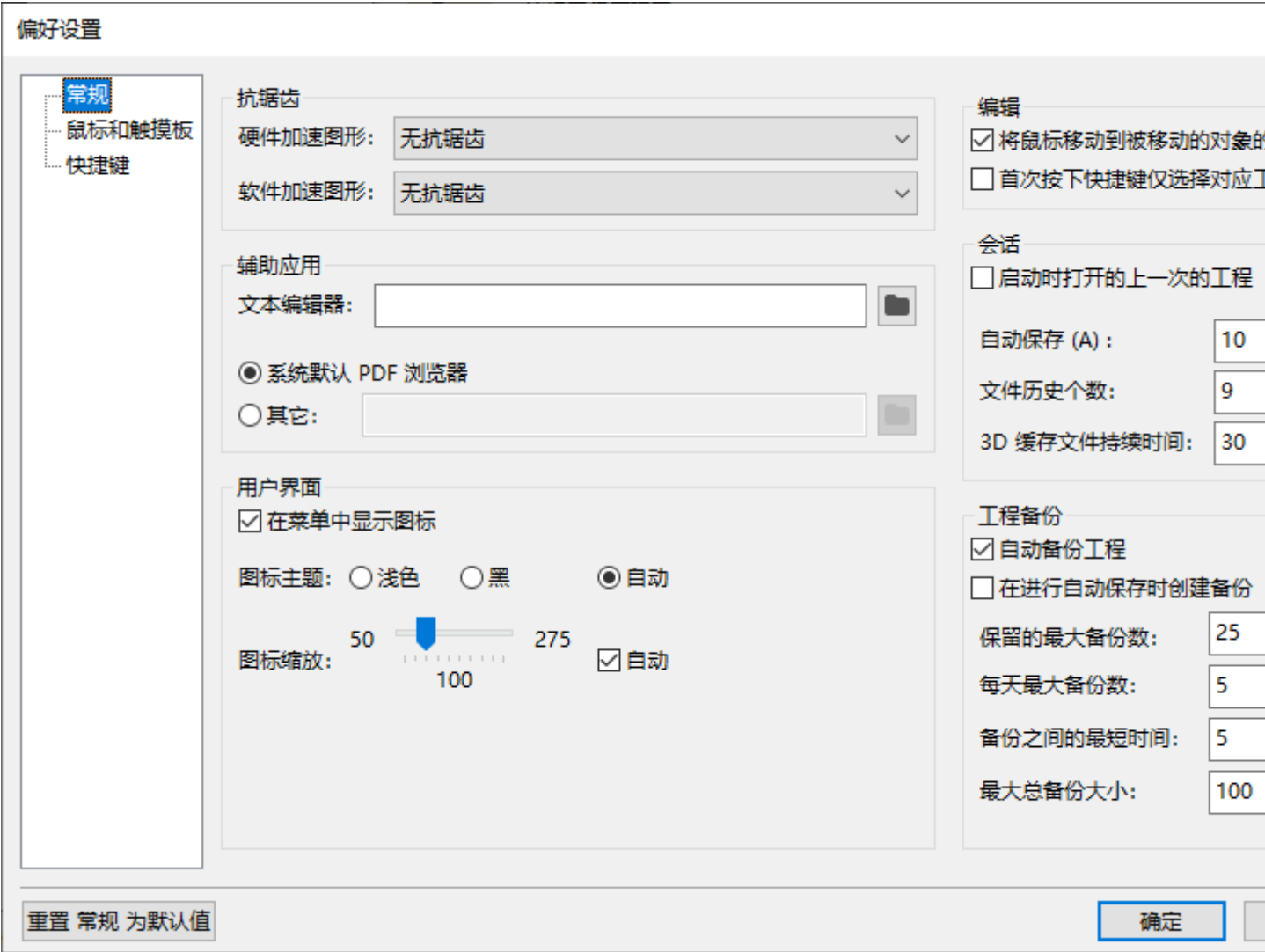
要从这些工具中导入工程，请W
文件菜单的导入非 KiCad 工程子菜&#x
系统将提示您在导入文件浏览V
(例如，project.sch 和 project.brd)。一旦选择了请&
KiCad 工程。

Chapter 4

KiCad 配置

KiCad 偏好设置始终可以从 偏好设置菜单访问，也可以使用快捷键 (৬trl+,)访问。 偏好设置对话框在运KiCad 工具之间共享。有些偏好设置 (如原理图或电路板编辑器)。

4.1 抗锯齿;硬件加速图形;软件加速图形;



常规;KiCad;抗锯齿;硬件加速图形;软件加速图形;辅助应用;系统默认 PDF 浏览器;用户界面;在菜单中显示图标;图标主题;自动;图标缩放;自动;编辑;将鼠标移动到被移动的对象;会话;启动时打开的上一次的工程;自动保存 (A);10;文件历史个数;9;3D 缓存文件持续时间;30;工程备份;自动备份工程;在进行自动保存时创建备份;保留的最大备份数;25;每天最大备份数;5;备份之间的最短时间;5;最大总备份大小;100;

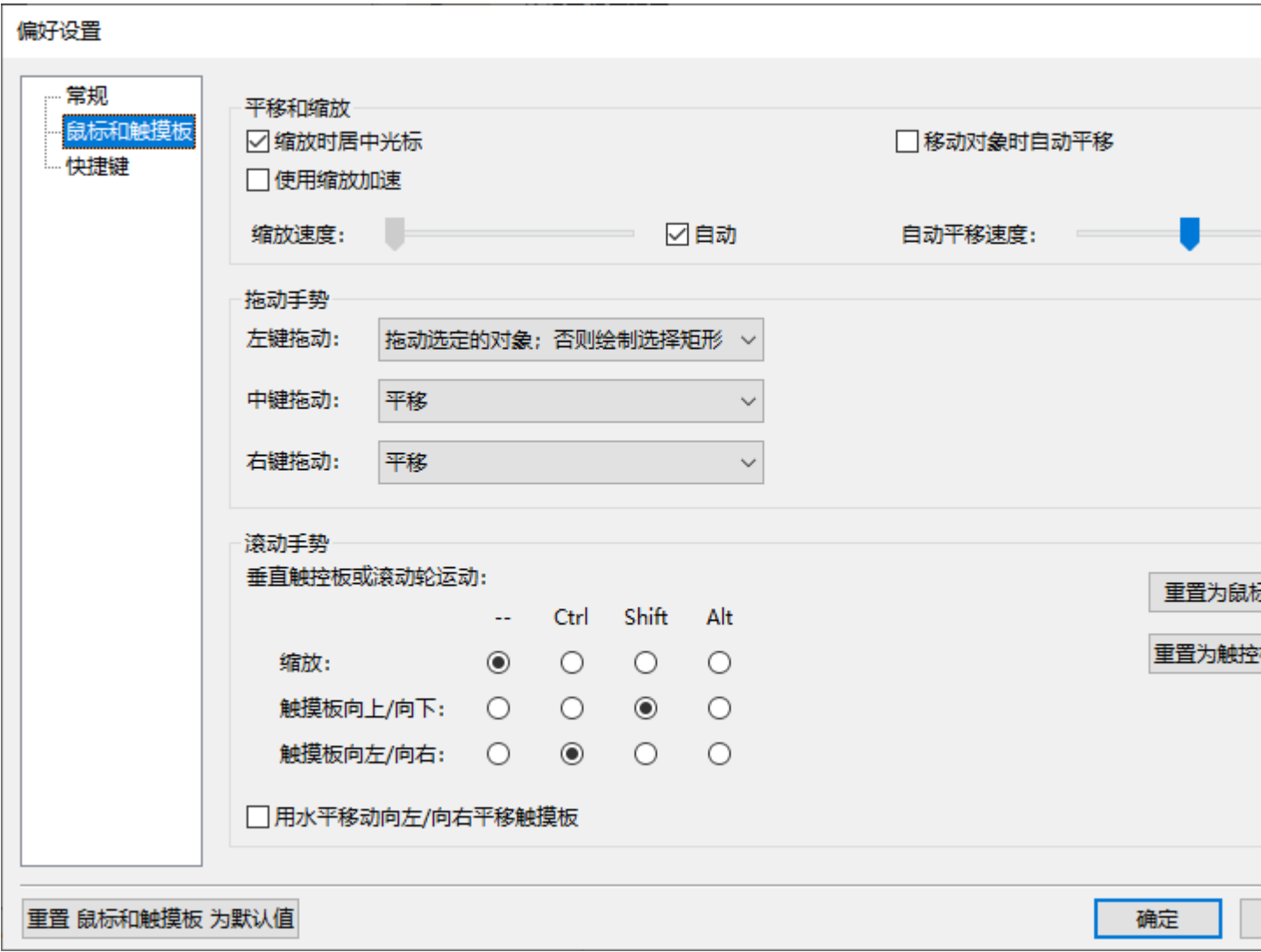
Note

常规;KiCad;抗锯齿;硬件加速图形;软件加速图形;辅助应用;系统默认 PDF 浏览器;用户界面;在菜单中显示图标;图标主题;自动;图标缩放;自动;编辑;将鼠标移动到被移动的对象;会话;启动时打开的上一次的工程;自动保存 (A);10;文件历史个数;9;3D 缓存文件持续时间;30;工程备份;自动备份工程;在进行自动保存时创建备份;保留的最大备份数;25;每天最大备份数;5;备份之间的最短时间;5;最大总备份大小;100;

常规;KiCad;抗锯齿;硬件加速图形;软件加速图形;辅助应用;系统默认 PDF 浏览器;用户界面;在菜单中显示图标;图标主题;自动;图标缩放;自动;编辑;将鼠标移动到被移动的对象;会话;启动时打开的上一次的工程;自动保存 (A);10;文件历史个数;9;3D 缓存文件持续时间;30;工程备份;自动备份工程;在进行自动保存时创建备份;保留的最大备份数;25;每天最大备份数;5;备份之间的最短时间;5;最大总备份大小;100;

图标比例： 设置 KiCad 中菜单和按”
自动 根据您的操作系统设置自动
画布比例： 设置 KiCad 编辑器中使画
选择 自动 根据您的操作系统设置
对字体应用图标缩放： 该设置字
UI 中使用的字体进行缩放。 大多画
DPI 显示器时，可能会改善某些 Linux
平台上 KiCad 的外观。
将鼠标扭曲到移动对象的原点动
启用后，当您在对象上启动移动
(扭曲) 到该对象的原点。
第一个快捷键选择工具： 禁用添
加线 等命令的快捷键将立即启
用后，第一次按快捷键将仅选
添加线 工具，但不会立即开始一
记住下次启动项目时打开的文启
用后，当重新打开工程时，KiCad
会自动重新打开之前打开的所次
自动保存： 在编辑原理图和电会
定期自动保存您的工作。设置
将禁用此功能。
文件历史大小： 配置最近打开置
3D 缓存文件时长： KiCad 创建 3D 模型缓
3D 观看速度。 您可以配置在删除动
自动备份工程： 开启后，KiCad 工程
ZIP 文件。 存档将保存在工程文件
在工程中保存文件时会创建备一
自动保存时创建备份： 启用后如
(如果下面的设置允许备份)。 如一
(禁用)，则此设置无效。
要保留的最大备份数： 创建新歯
歯日最大备份次数： 新建备份最
最小备份间隔时间： 如果触发例
(例如保存电路板文件)，如果已最
最大总备份大小： 创建新的备记
住下次启动工程时打开的文勾
选后，如果上次关闭工程管簆
重新打开它们。

4.2 鼠标和触摸板



鼠标和触摸板

常规

鼠标和触摸板

快捷键

平移和缩放

☒ 缩放时居中光标 ☐ 移动对象时自动平移

☐ 使用缩放加速

缩放速度: ☒ 自动 自动平移速度:

拖动手势

左键拖动: 拖动选定的对象; 否则绘制选择矩形

中键拖动: 平移

右键拖动: 平移

滚动手势

垂直触控板或滚动轮运动:

	--	Ctrl	Shift	Alt
缩放:	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
触控板向上/向下:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
触控板向左/向右:	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

☐ 用水平移动向左/向右平移触控板

重置为鼠标

重置为触控

重置 鼠标和触摸板 为默认值

确定

Note

鼠标和触摸板

鼠标和触摸板

常规

鼠标和触摸板

快捷键

平移和缩放

☒ 缩放时居中光标 ☐ 移动对象时自动平移

☐ 使用缩放加速

缩放速度: ☒ 自动 自动平移速度:

拖动手势

左键拖动: 拖动选定的对象; 否则绘制选择矩形

中键拖动: 平移

右键拖动: 平移

滚动手势

垂直触控板或滚动轮运动:

	--	Ctrl	Shift	Alt
缩放:	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
触控板向上/向下:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
触控板向左/向右:	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

☐ 用水平移动向左/向右平移触控板

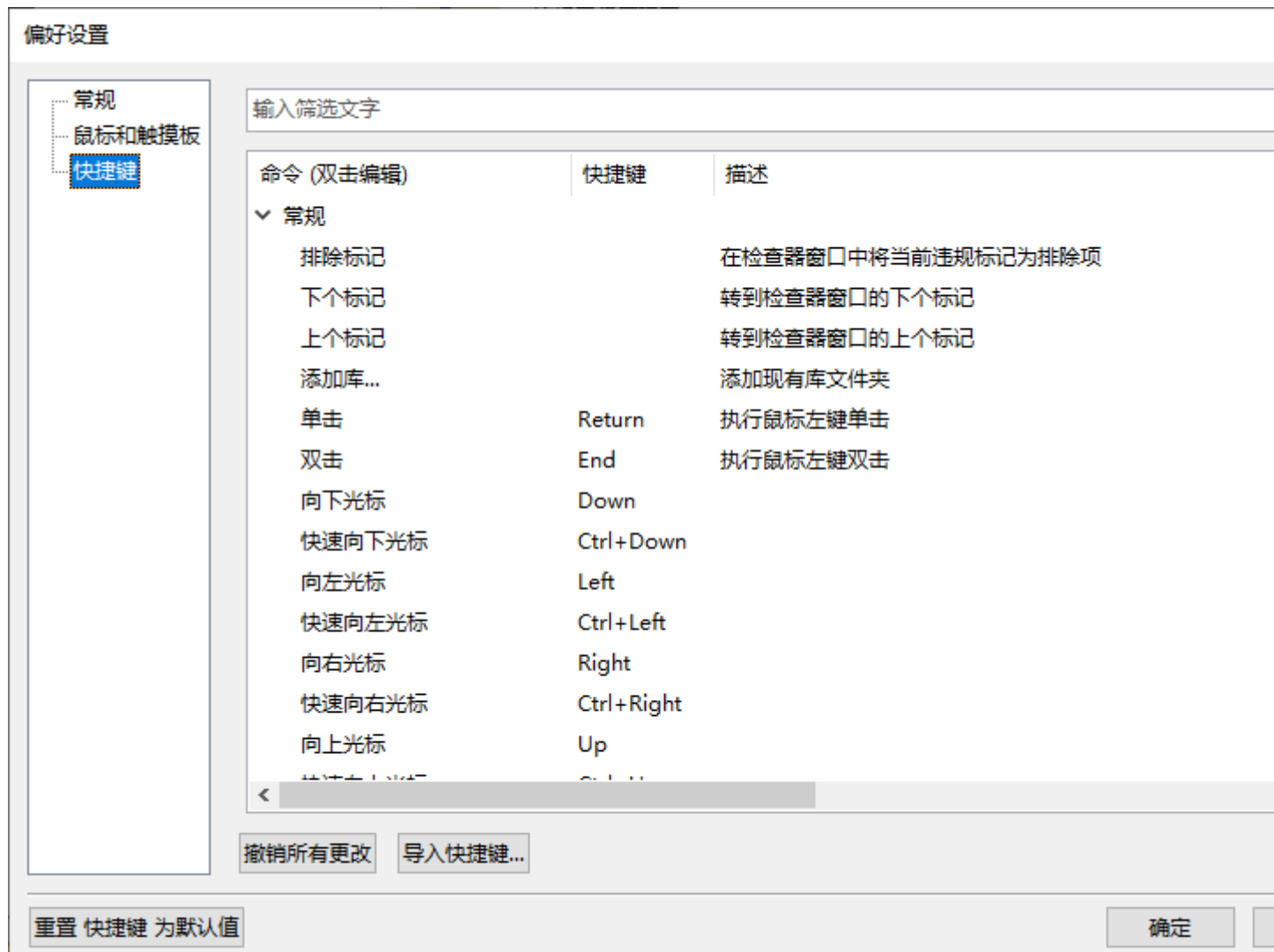
重置为鼠标

重置为触控

重置 鼠标和触摸板 为默认值

确定

4.3



可以使用此对话框自定义用于捷快捷键。公用部分中的快捷程序之间共享。当程序运行旻程序的快捷键。您可以将相同程序 (例如原理图编辑器和电跩中的不同操作，但不能将一个形有许多可用命令，因此并非所您对快捷键分配所做的更改会字符。您可以通过右键单击特撤消更改来撤消对该命令的更导入快捷键

快捷键偏好设置存储在 KiCad 设置目
 .hotkeys 文件中 (有关设置目录在操作&#x
 《设置，设置》一节)。如果您
 KiCad 快捷键，则可以通过导入适当
 .hotkeys 文件将该配置传输到另一台&#x

4.4

KiCad environment variables: KICAD6_3DMODEL_DIR, KICAD6_3RD_PARTY, KICAD6_FOOTPRINT_DIR, KICAD6_SYMBOL_DIR, KICAD6_TEMPLATE_DIR, KICAD_USER_TEMPLATE_DIR

For instance, the path to the connect.pretty footprint library, when using the KICAD6_FOOTPRINT_DIR environment variable, would be defined as \${KICAD6_FOOTPRINT_DIR}/connect.pretty.

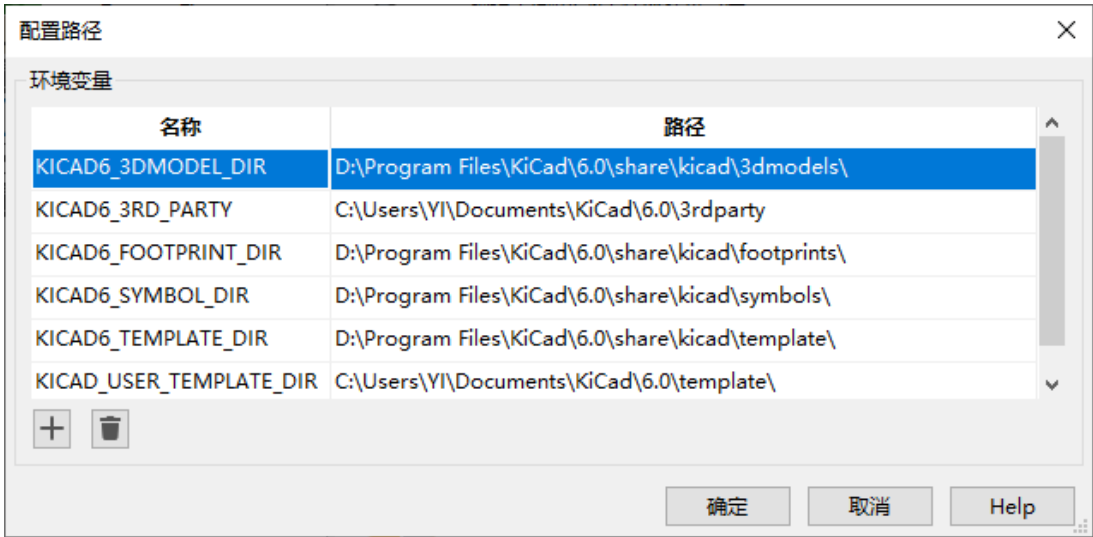
- KICAD6_3DMODEL_DIR
- KICAD6_3RD_PARTY
- KICAD6_FOOTPRINT_DIR

For instance, the path to the connect.pretty footprint library, when using the KICAD6_FOOTPRINT_DIR environment variable, would be defined as \${KICAD6_FOOTPRINT_DIR}/connect.pretty.

KiCad environment variables: KICAD6_3DMODEL_DIR, KICAD6_3RD_PARTY, KICAD6_FOOTPRINT_DIR, KICAD6_SYMBOL_DIR, KICAD6_TEMPLATE_DIR, KICAD_USER_TEMPLATE_DIR

KiCad environment variables: KICAD6_3DMODEL_DIR, KICAD6_3RD_PARTY, KICAD6_FOOTPRINT_DIR, KICAD6_SYMBOL_DIR, KICAD6_TEMPLATE_DIR, KICAD_USER_TEMPLATE_DIR

KICAD6_3DMODEL_DIR	Base path of 3D models used in footprints.
KICAD6_3RD_PARTY	Location for plugins, libraries, and color themes installed by the Plugin and Content Manager .
KICAD6_FOOTPRINT_DIR	Base path of footprint library files.
KICAD6_SYMBOL_DIR	Base path of symbol library files.
KICAD6_TEMPLATE_DIR	Location of project templates installed with KiCad.
KICAD_USER_TEMPLATE_DIR	Location of personal project templates.



Paths set in the Configure Paths dialog are internal to KiCad and are not visible as environment variables outside of KiCad. They are stored in [KiCad's user configuration files](#).

Paths can also be set as environment variables outside of KiCad, which will override any settings in the user's configuration.

Note

You cannot override an environment variable that has been set outside of KiCad by using the Configure Paths dialog. Any variable that has been set externally will be shown as read-only in the dialog.

Note also that the environment variable `KIPRJMOD` is **always** internally defined by KiCad, and expands to the **current project absolute path**.

For instance, `${KIPRJMOD}/connect.pretty` is always the `connect.pretty` folder (the footprint library) inside **the current project folder**.

The `KIPRJMOD` variable cannot be changed in the Configure Paths dialog or overridden by an external environment variable.

4.4.1 Advanced environment variables

Some advanced environment variables can be set to customize KiCad’s behavior. These variables are not shown in the environment variable configuration and cannot be used in path substitutions. They cannot be modified in the Configure Paths dialog, but they can be overridden by system environment variables.

Changing these variables will not result in KiCad moving any files from the default location to the new location, so if you change these variables you will need to copy any desired settings or files manually.

KICAD_CONFIG_HOME

KICAD_CONFIG_HOME	Base path of KiCad configuration files. Subdirectories will be created within this directory for each KiCad minor version.
KICAD_DOCUMENTS_HOME	Base path of KiCad user-modifiable documents, such as projects, templates, Python scripts, libraries, etc. Subdirectories will be created within this directory for each KiCad minor version. This directory is provided as a suggested user data location, but does not need to be used.



Warning
If you modify the configuration of paths, please quit and restart KiCad to avoid any issues in path handling.

4.5 Managing Libraries

The **Preferences → Manage Symbol Libraries...** menu lets you manage the list of symbol libraries (**symbol library table**). Likewise, use the **Preferences → Manage Footprint Libraries...** menu to manage the list of footprint libraries (**footprint library table**).

For each type of library (symbol and footprint), there are 2 library tables: global and project specific. The global library table is located in the [user configuration directory](#) and contains a list of libraries available to all projects. The project-specific library table is optional and contains a list of libraries specific to the project. It is located in the project directory.

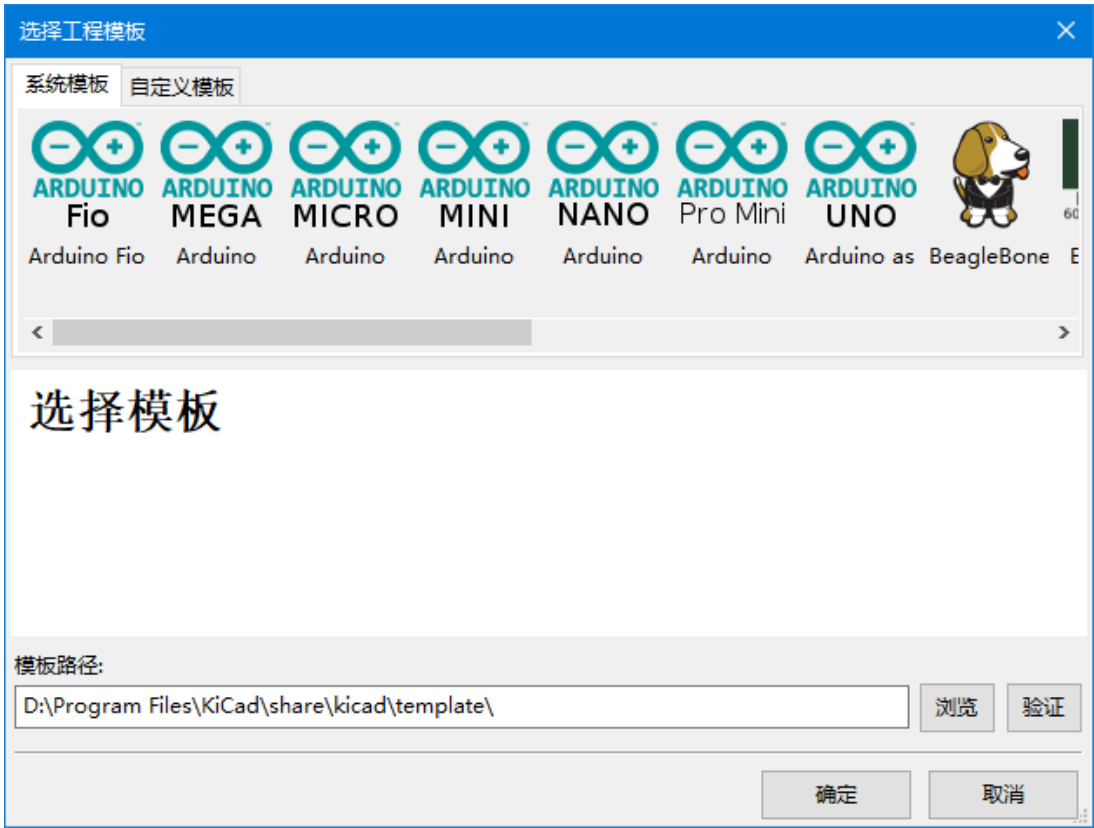
Chapter 5

5. 选择工程模板

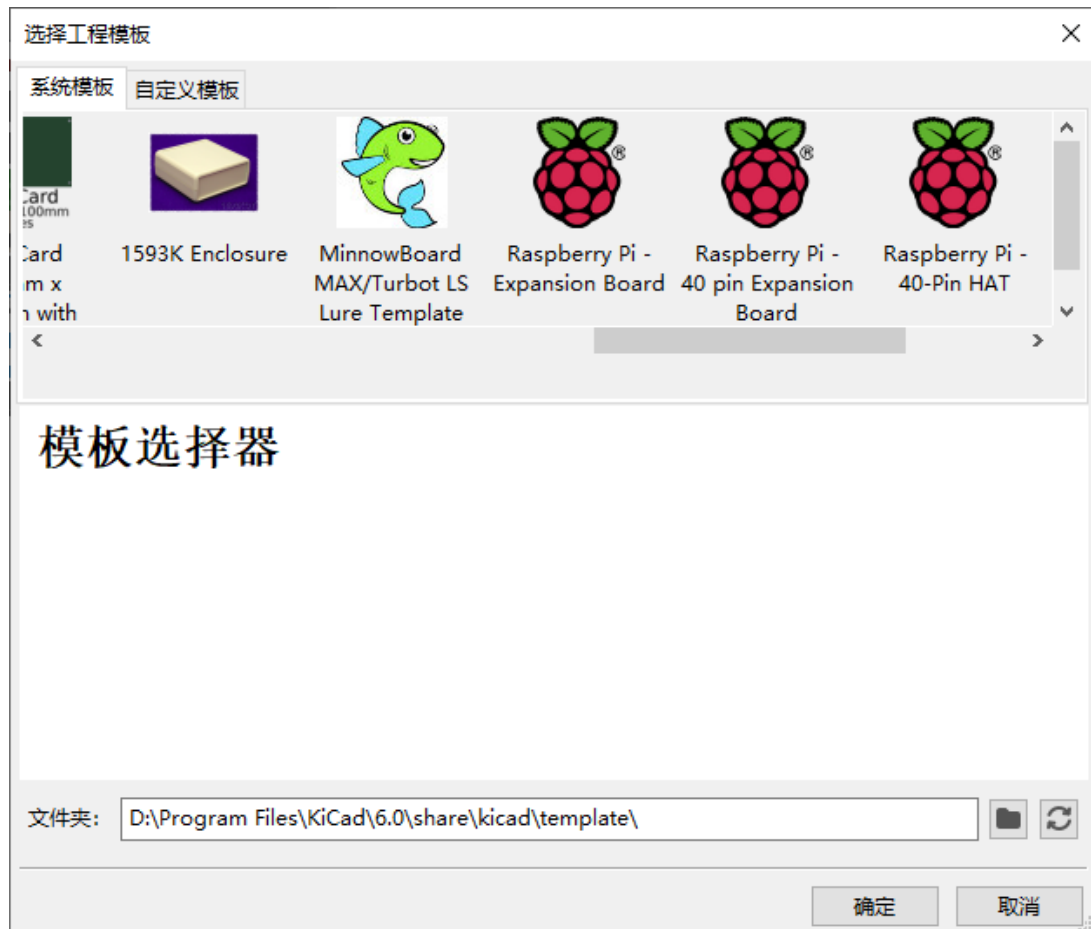
选择工程模板对话框显示了系统模板和自定义模板。系统模板包括 Arduino Fio, Arduino MEGA, Arduino MICRO, Arduino MINI, Arduino NANO, Arduino Pro Mini, 和 Arduino UNO。自定义模板路径为 D:\Program Files\KiCad\share\kicad\template\。

5.1 选择工程模板

选择工程模板对话框显示了系统模板和自定义模板。系统模板包括 Arduino Fio, Arduino MEGA, Arduino MICRO, Arduino MINI, Arduino NANO, Arduino Pro Mini, 和 Arduino UNO。自定义模板路径为 D:\Program Files\KiCad\share\kicad\template\。



选择工程模板对话框显示了系统模板和自定义模板。系统模板包括 Arduino Fio, Arduino MEGA, Arduino MICRO, Arduino MINI, Arduino NANO, Arduino Pro Mini, 和 Arduino UNO。自定义模板路径为 D:\Program Files\KiCad\share\kicad\template\。



5.2 \mathbb{R}^n and \mathbb{C}^n

KiCad 在以下路径中查找模板文件：

- `环境变量 KICAD_USER_TEMPLATE_DIR 中定义的路径`
- `环境变量 KICAD_TEMPLATE_DIR 中定义的路径`
- `系统模板：<kicad bin dir>../share/kicad/template/`
- `用户模板：`
 - Unix: `~/kicad/template/`
 - Windows: `C:\Documents and Settings\username\My Documents\kicad\template` or `C:\Users\username\Documents\kicad\template`
 - Mac: `~/Documents/kicad/template/`

5.3 \mathbb{R}^n and \mathbb{C}^n

模板名称是存储模板文件的目元数据目录是名为 **meta** 的子目录，元数据由一个必需文件组成，元所有文件必须由用户使用文本的 KiCad 工程文件创建，并放入所需的

使用模板创建工程时，模板中的除外。包含模板名称的文件和例如，从名为 示例 的模板创建和新工程 的工程：

模板 示例 目录中的文件名称的文	在工程 新工程 目录中创建的文
示例.kicad_pro 示例.kicad_sch 示例.kicad_pcb 示例- 第一次.kicad_sch 第二次- 示例.kicad_sch 第三次.kicad_sch 第三次.kicad_pcb	新工程.kicad_pro 新工程.kicad_sch 新工程.kicad_pcb 新工程- 第一次.kicad_sch 第二次- 新工程.kicad_sch 第三次.kicad_sch 第三次.kicad_pcb

模板不需要包含完整的工程，将使用其默认的创建工程行为外

模板 示例 目录中的文件名称的文	在 新工程 新工程 目录中创建的文
示例.kicad_sch 第一次- 示例.kicad_sch 第一次- 示例.kicad_pcb 第二次- 示例.kicad_sch 第二次- 示例.kicad_pcb	新工程.kicad_sch 第一次- 新工程.kicad_sch 第一次- 新工程.kicad_pcb 第二次- 新工程.kicad_sch 第二次- 新工程.kicad_pcb 新工程.kicad_pro (默认) 新工程.kicad_pcb (默认)

作为模板名称重命名规则的例外将基于该工程文件名称进行重

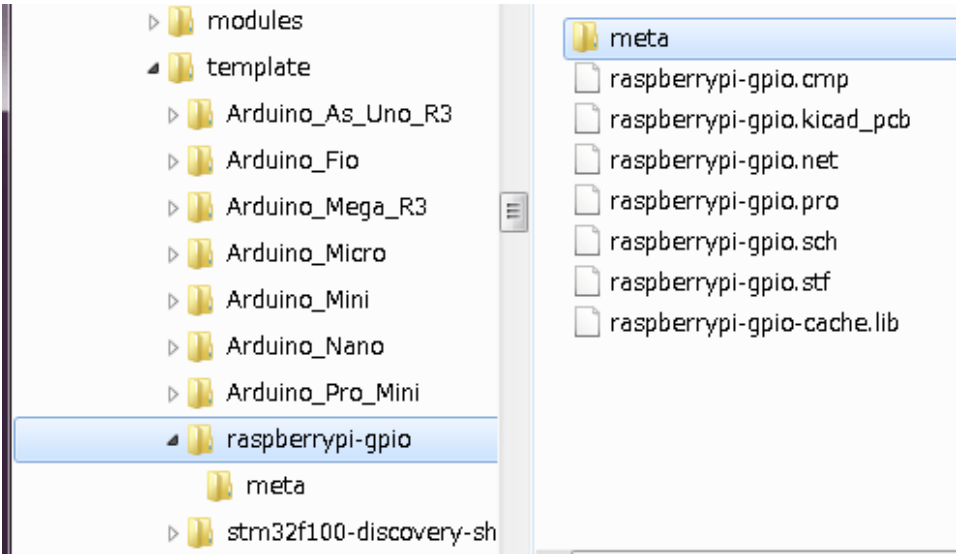
模板 示例 目录中的文件名称的文	在 新工程 新工程 目录中创建的文
示例.kicad_sch 示例.kicad_pcb 第一次- 示例.kicad_pro 第一次- 示例.kicad_sch 第一次- 示例.kicad_pcb 第二次- 示例.kicad_sch 第二次- 示例.kicad_pcb	示例.kicad_sch 示例.kicad_pcb 新工程.kicad_pro 新工程.kicad_sch 新工程.kicad_pcb 第二次- 示例.kicad_sch 第二次- 示例.kicad_pcb

Note

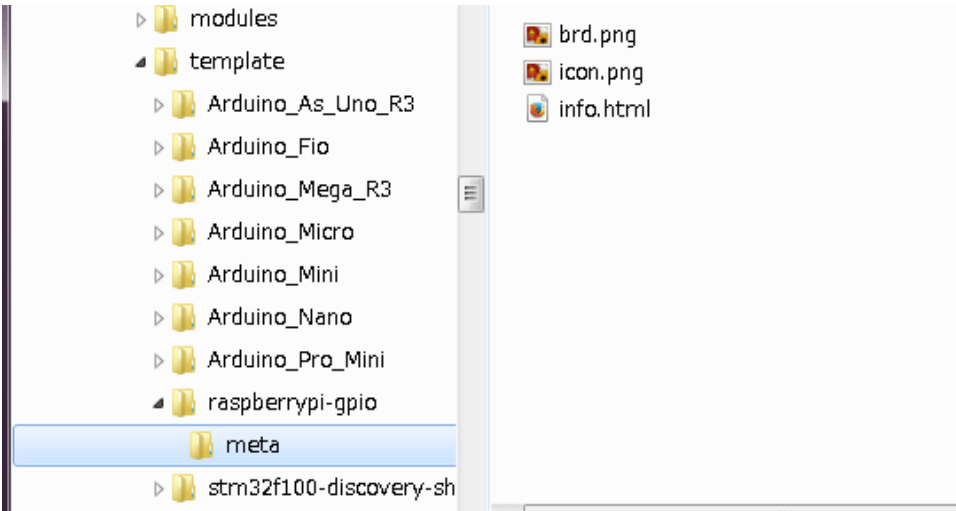
不建议创建包含多个工程文件的&

5.3.1 模板示例

这是一个显示 raspberry-gpio 模板的工程e



和元数据文件：



5.3.2 所需文件：

meta/info.html	描述模板的 HTML 格式信息。
----------------	---

<title> 标记确定向用户公开以供选خ
使用 HTML 意味着可以轻松地对图像
本文档中只能使用基本 HTML 标记　
这是一个示例 **info.html** 文件：

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="CONTENT-TYPE" CONTENT="text/html;
charset=windows-1252">
<TITLE>Raspberry Pi - &#x6269;&#x5c55;&#x677f;</TITLE>
</HEAD>
<BODY LANG="fr-FR" DIR="LTR">
<P> ←
&#x8fd9;&#x4e2a;&#x5de5;&#x7a0b;&#x6a21;&#x677f;&#x662f;&#x6269;&#x5c55;&#x677f;&#x7684;&#x57fa;&#x62e9;
<A HREF="http://www.raspberrypi.org/" TARGET="blank">Raspberry Pi $25
ARM &#x677f;&#x3002;</A> <BR><BR> ←
&#x8be5;&#x57fa;&#x7840;&#x5de5;&#x7a0b;&#x5305;&#x62ec;&#x4e00;&#x4e2a;PCB ←
&#x8fb9;&#x7f18;&#xff0c;
&#x5176;&#x5c3a;&#x5bf8;&#x4e0e;Raspberry-Pi PCB&#x76f8;&#x540c;&#xff0c;
&#x8fde;&#x63a5;&#x5668;&#x6b63;&#x786e;&#x653e;&#x7f6e;&#x4ee5;&#x5bf9;&#x9f50;&#x4e24;&#x5757;&#x62e9;
-Pi &#x677f;&#x4e0a;&#x7684;&#x6240;&#x6709; IO &#x90fd;&#x901a;&#x8fc7;
0.1&quot;&#x8fde;&#x63a5;&#x5230;&#x5de5;&#x7a0b;&#x3002;&#x6269;&#x5c55;
&#x5934;&#x3002; <BR><BR>&#x677f;&#x8f6e;&#x5ed3;&#x5982;&#x4e0b;&#x6240;&#x793a;&#xff1a;
</P>
<P><IMG SRC="brd.png" NAME="brd" ALIGN=BOTTOM WIDTH=680 HEIGHT=378
BORDER=0><BR><BR><BR><BR>
</P>
<P>(c) 2012 Brian Sidebotham<BR>(c) 2012 KiCad Developers</P>
</BODY>
</HTML>
```

5.3.3 可选文件：

meta/icon.png	一个 64 x 64 像素的 PNG 图标文件，用作 模板选择对话框中的可像文件（择是一个示例文件：
---------------	---

meta/info.html 使用的任何其他图像文件（择是一个示例文件：

Chapter 6

插件和内容

Note

TODO: 撰写本节

Chapter 7

Actions reference

Below is a list of every available **action** in the KiCad Project Manager: a command that can be assigned to a hotkey.

7.1 KiCad Project Manager

The actions below are available in the KiCad Project Manager. Hotkeys can be assigned to any of these actions in the **Hotkeys** section of the preferences.

Action	Default Hotkey	Description
New Project. . .	kbd:[Ctrl+N]	Create new blank project
New Project from Template. . .	kbd:[Ctrl+T]	Create new project from template
Open Project. . .	kbd:[Ctrl+O]	Open an existing project
Open Demo Project. . .		Open a demo project
Close Project		Close the current project
Schematic Editor	kbd:[Ctrl+E]	Edit schematic
Symbol Editor	kbd:[Ctrl+L]	Edit schematic symbols
PCB Editor	kbd:[Ctrl+P]	Edit PCB
Footprint Editor	kbd:[Ctrl+F]	Edit PCB footprints
Gerber Viewer	kbd:[Ctrl+G]	Preview Gerber output files
Image Converter	kbd:[Ctrl+B]	Convert bitmap images to schematic or PCB components
Calculator Tools		Run component calculations, track width calculations, etc.
Drawing Sheet Editor	kbd:[Ctrl+Y]	Edit drawing sheet borders and title block
Plugin and Content Manager	kbd:[Ctrl+M]	Manage downloadable packages from KiCad and 3rd party repositories
Open Text Editor		Launch preferred text editor